Пояснительная записка

1. Название: «Гоночки»
2. Автор: Минина Елизавета
3. Игра с видом сверху. Герой – машинка красного цвета.
4. Цель: создать игру для индивидуального пользования.
5. Главный экран: высвечиваются надпись «Lets’s ride» и две кнопки «Старт» и «Выход». При запуске играет музыка.
6. Карта: карта бесконечно генерируется по ходу игры. По краям располагаются границы и деревья. На дороге случайно проезжают в том же направлении машины синего цвета. В левой части считается общий счёт прохождения через машины, счёт при нынешней игре и скорость в пикселях в секунду. Скорость постепенно увеличивается. Во время прохождения играет другая музыка. При столкновении с машинкой создаётся звук разбитой машины, и игра заканчивается. Появляются надпись «Авария : (» и две кнопки «Ещё раз» и «Выход». В месте столкновения появляется картинка. После нажатия кнопки «Ещё раз» игра перезапускается. При нажатии кнопки «Выход» выполняется выход из игры.
7. Описание технологий и необходимые библиотеки: всё написано, благодаря библиотеке pygame, модулю random для создания объектов- генераторов и для генерации перестановок машин, модулю time для подсчёта скорости и подсчёта пройденных машин.
8. Скриншоты: